

Edital 04/2026

Concurso Cultural de Cosplay

Categoria Esquadrão Nerd

Anime Uai

2026

Sumário

1	<u>INTRODUÇÃO</u>	3
2	<u>DAS CATEGORIAS</u>	3
3	<u>DA INSCRIÇÃO</u>	3
4	<u>DA APRESENTAÇÃO</u>	6
5	<u>DO JULGAMENTO</u>	7
6	<u>DA PREMIAÇÃO</u>	8
7	<u>OBSERVAÇÕES FINAIS</u>	8

1 INTRODUÇÃO

1.1 O Concurso Cultural de Cosplay será realizado durante o evento Anime UAI no dia 19 de julho de 2026. O evento acontecerá na Pça Coronel Pacheco de Medeiros, nº 74. Centro - Muriaé, MG - 36880-015, organizado pela equipe da SALA COSPLAY.

1.2 O concurso é aberto para pessoas de qualquer idade, sendo vedada a participação de membros da comissão organizadora, coordenadores, staffs do evento, bem como de lojistas, colaboradores da administração e pessoas que direta ou indiretamente tenham algum tipo de participação no evento do Anime UAI.

1.3 Ofensas (palavrões), apelo sexual e apologia a qualquer tipo de droga ou discriminação por raça, sexo, orientação sexual etc., serão considerados pelos juízes como critério para a desclassificação do participante durante a apresentação.

1.4 É terminantemente proibido o porte de: explosivos, arma de fogo (mesmo descarregadas), armas brancas com fio e/ou objetos que representem perigo aos presentes no evento. O participante que portar tais objetos será impedido de acessar o evento, sendo impedido de ingressar no evento enquanto portar o objeto proibido. Caso insista em ingressar portando os objetos proibidos, a coordenação se reserva o direito de cancelar a inscrição do participante, bem como adotar as medidas jurídicas cabíveis.

1.5 A coordenação faz-se jus o direito de anular a inscrição de participantes que não estiverem no local indicado na hora designada do concurso.

1.6 É responsabilidade dos organizadores do evento e da coordenadoria da Sala Cosplay o cumprimento destas regras e entrega dos prêmios.

2 DAS CATEGORIAS

2.1 A categoria do Concurso Cultural de Cosplay que se trata esse edital:

Categoria	Tipo		Nº máximo de inscritos	Idade
<u>Esquadrão Nerd</u>	Apresentação	Grupo ou dupla	-	-

3 DA INSCRIÇÃO

- 3.1 Os Cosplayers interessados em participar do concurso na categoria **Esquadrão Nerd** deverão se inscrever pelo site: <http://www.animeuai.com.br/>.
- 3.2 As inscrições para a categoria **Esquadrão Nerd** deverão ser realizadas em formulário único, válido para toda a equipe inscrita, não sendo necessário o preenchimento individual por cada integrante para a mesma apresentação.
- 3.3 No ato da inscrição, deverão ser informados os dados de todos os integrantes participantes, conforme solicitado no site de inscrição oficial, sendo de responsabilidade do representante o correto preenchimento das informações prestadas.
- 3.4 Ao concluir a inscrição, o integrante responsável declara estar autorizado pelos demais membros da equipe a representar o grupo perante a organização, bem como confirma a ciência e concordância de todos os participantes com as regras previstas neste regulamento.
- 3.5 Eventuais erros, omissões ou inconsistências nas informações enviadas poderão acarretar pendências, indeferimento da inscrição ou prejuízos operacionais ao grupo, não cabendo responsabilidade à organização por dados preenchidos incorretamente.
- 3.6 Será permitida uma única retificação de inscrição. A partir da terceira submissão o candidato será desclassificado sem possibilidades de participação do concurso de Cosplay 2026.
- 3.7 Todas as inscrições são GRATUITAS.
- 3.8 Haverá inscrição presencial nos dias do evento junto à sala cosplay. Os candidatos devem dirigir-se a sala Cosplay para efetuar suas inscrições junto ao staff responsável até as 17:00 hs do dia **18 de Julho de 2026**.
- 3.9 As Inscrições **ONLINE** se encerram as 17:00 hs do dia **18 de Julho de 2026**.
- 3.10 **NÃO HAVERÁ** inscrições no domingo dia 19 de Julho de 2026.
- 3.11 O candidato deverá encaminhar à comissão julgadora material de apoio obrigatório, composto por imagem de referência do personagem e áudio de apresentação. Tais arquivos deverão ser anexados no ato da inscrição online, observando-se os limites máximos de tamanho e a quantidade permitida de imagens, conforme especificado na plataforma de inscrição.
- 3.12 A imagem de referência do personagem apresentada pelo participante deverá ser oficial, proveniente da obra original (anime, mangá, jogo, filme, arte conceitual

oficial ou materiais promocionais autorizados).

3.13 Não serão aceitas imagens de referência oriundas de fã-artes, releituras, edições não oficiais ou conteúdos gerados por inteligência artificial, tendo em vista que tais materiais podem apresentar variações que comprometam a correta avaliação dos jurados quanto à fidelidade do Cosplay.

3.14 O envio de imagem de referência em desacordo com o disposto neste item poderá resultar na desclassificação do participante, a critério da comissão organizadora.

3.15 Caso a irregularidade seja identificada após a apresentação ou divulgação do resultado, inclusive na hipótese de participante já classificado ou premiado, serão aplicadas as penalidades previstas nas Observações Finais deste edital, podendo incluir a desclassificação, revisão do resultado e demais medidas cabíveis.

3.16 O áudio utilizado na apresentação poderá ser oficial da obra de origem do personagem ou qualquer outro de livre escolha do participante, não sendo obrigatório o uso de falas, trilhas ou conteúdos diretamente relacionados ao personagem interpretado.

3.17 É permitido aos competidores utilizar edições, montagens, remixagens ou composições próprias, desde que o conteúdo esteja em conformidade com as regras deste edital, especialmente no que se refere à proibição de conteúdos ofensivos, discriminatórios ou inadequados.

3.18 Os participantes terão total liberdade criativa na escolha e elaboração do áudio, sendo este considerado parte integrante da apresentação para fins de avaliação no quesito desempenho.

3.19 No caso de inscrição realizada presencialmente durante o evento, o material de apoio visual deverá ser encaminhado ao WhatsApp do staff responsável no ato da inscrição. Além disso, os participantes deverão apresentar, obrigatoriamente, um arquivo de áudio destinado à sua apresentação, devendo entregá-lo ao staff responsável na Sala Cosplay.

3.20 Para todos os inscritos ONLINE através do site acima e que se apresentarem no palco no dia do concurso, haverá sorteio de brindes e Ticket Dourado no final da apresentação.

3.21 Os integrantes inscritos na categoria **Esquadrão Nerd** poderão participar normalmente das demais categorias individuais previstas neste concurso, desde que

realizem inscrição específica para cada modalidade e atendam integralmente às exigências estabelecidas nos editais próprios.

3.22 Cada apresentação será avaliada de forma independente, considerando exclusivamente os critérios da categoria correspondente descritas nos editais próprios, não havendo transferência de notas, vantagens ou penalidades entre modalidades distintas, salvo nos casos previstos neste regulamento.

3.23 É de inteira responsabilidade dos participantes administrar horários, figurinos, preparações e presença em palco, não cabendo à organização realizar ajustes de cronograma em razão de inscrições múltiplas.

3.24 Caso haja conflito de horário entre apresentações em categorias distintas, prevalecerá a ordem definida pela organização, cabendo ao participante optar pela apresentação possível, sem direito a remarcação, salvo decisão expressa da comissão organizadora.

4 DA APRESENTAÇÃO

4.1 Os Cosplayers poderão circular livremente durante o evento e manter-se próximo a sala Cosplay para o início da organização da fila as 13:00 hs na sala **Cosplay**. Os participantes, organizados em fila, deverão manter-se nela até o momento de sua apresentação. Caso saiam do local estipulado pelo staff responsável sem autorização, poderão ser desclassificados.

4.2 O grupo ou dupla terá até **2 (dois)** minutos para a apresentação, podendo ou não usar todo o tempo.

4.3 Os Cosplayers devem entrar e sair do palco seguindo as indicações dos staffs. O participante somente deverá subir ao palco após o anúncio de seus dados.

4.4 É proibido pular do palco ou atirar qualquer tipo de objetos para fora dele. É proibido também utilizar qualquer tipo de material publicitário de caráter divulgatório sem autorização prévia do evento, havendo descumprimento o participante será eliminado.

4.5 É proibida a utilização de materiais líquidos, viscosos, corrosivos ou tóxicos além de materiais cortantes, perfurantes e pontudos.

4.6 Danos ao palco, equipamentos e estrutura serão de responsabilidade do participante.

4.7 O evento sede não se responsabiliza por eventuais acidentes ocorridos durante o concurso.

5 DO JULGAMENTO

5.1 As notas serão dadas pelos juízes previamente selecionados e divulgados e a soma das notas será a nota final de cada candidato. A banca será composta por 5 (cinco) juízes.

5.2 Os quesitos a serem julgados para a categoria Esquadrão Nerd serão: APRESENTAÇÃO EM EQUIPE, FIDELIDADE, COMPLEXIDADE e CONSTRUÇÃO AUTORAL COLETIVA.

5.2.1 QUESITO APRESENTAÇÃO EM EQUIPE: Nesse quesito será avaliada a forma como os competidores se apresentam ao público durante sua performance em conjunto. Os jurados observarão a presença de palco do grupo, a expressividade individual e coletiva, a execução da dublagem e sua sincronização com o áudio, bem como a harmonia entre os integrantes, o entrosamento em cena, a interação entre os participantes e o uso adequado de elementos cênicos permitidos que contribuam para enriquecer e complementar a apresentação. Também será considerada a organização dos movimentos e a coerência da performance como conjunto. O quesito Apresentação em equipe valerá 10 (dez) pontos.

5.2.2 QUESITO FIDELIDADE: Nesse quesito serão avaliados os subitens cabelo (estilização), acessórios, maquiagem e visão geral dos Cosplays apresentados. Os jurados considerarão o grau de similaridade entre a caracterização dos participantes e os personagens de referência, observando a fidelidade das vestimentas, dos acessórios e dos demais detalhes, bem como a composição visual do grupo, a harmonia entre os integrantes e a compatibilidade estética entre os personagens representados. Este quesito valerá 10 (dez) pontos.

5.2.3 QUESITO COMPLEXIDADE: Nesse quesito será avaliado o grau de dificuldade na elaboração das características dos personagens, bem como o nível de complexidade na construção de todo o conjunto apresentado pelos participantes. Os jurados considerarão a complexidade das vestimentas, dos acessórios e dos demais detalhes que compõem os Cosplays, analisando também o desafio técnico de coordenar múltiplos figurinos, trocas cênicas, interações em grupo e a execução

conjunta da proposta apresentada. O quesito Complexidade valerá **5 [cinco] pontos**.

5.2.4 QUESITO CONSTRUÇÃO AUTORAL COLETIVA: Nesse quesito será avaliado o nível de autoria dos competidores na confecção dos Cosplays apresentados. Os jurados irão considerar a quantidade de peças produzidas e estilizadas pelos próprios participantes, incluindo vestimentas, acessórios, armaduras, adereços e demais elementos, bem como o nível de envolvimento manual individual e coletivo no processo de criação, customização e acabamento. Também poderá ser considerada a divisão de tarefas entre os integrantes e a colaboração na produção do conjunto. Poderá ser solicitado pelos juizes ao grupo ou dupla que descreva brevemente o processo de construção dos Cosplays para fins de avaliação. O quesito Construção Autoral Coletiva valerá **5 [cinco] pontos**.

5.3 A soma total é de **30 [trinta] pontos** para o julgamento da categoria **Esquadrão Nerd**.

5.4 Não será levada em consideração para julgamento a constituição física, cor ou sexo biológico do participante.

5.5 Em caso de empate será adotado como critério de desempate os seguintes itens:

5.5.1 Maior nota no Quesito APRESENTAÇÃO EM EQUIPE;

5.5.2 Maior nota no Quesito FIDELIDADE;

5.5.3 Maior nota no Quesito CONSTRUÇÃO AUTORAL COLETIVA;

5.5.4 Maior nota no Quesito COMPLEXIDADE.

5.6 Ainda permanecendo em empate caberá aos juizes decidirem o desempate.

5.7 As somatórias e notas finais serão feitas pela coordenadoria da Sala Cosplay.

6 DA PREMIAÇÃO

6.1 Receberão premiação o grupo ou dupla classificados em 1º lugar, em condições e formatos a serem definidos e divulgados oportunamente pela organização do evento em suas redes oficiais.

7 OBSERVAÇÕES FINAIS

7.1 Todos os resultados e notas serão considerados oficiais depois de divulgados pela coordenação no site do evento e nas redes sociais do evento.

7.2 Os casos omissos no regulamento serão analisados pela coordenadoria da Sala Cosplay, e as decisões serão soberanas e inquestionáveis.

7.3 O resultado do Concurso será divulgado pela organização do evento, de modo que todos tenham acesso.

7.4 Este concurso tem caráter exclusivamente cultural, e não está sujeito a nenhuma modalidade de sorteio ou fator aleatório. O sorteio promocional será atividade independente, não vinculada ao resultado do concurso. A participação no concurso é gratuita e voluntária não vinculada a qualquer tipo de desembolso por parte dos participantes ou premiados.

7.5 Os participantes concordam, desde a inscrição, em ceder seus dados, imagens, nomes, som de voz, bem como os conteúdos cedidos na inscrição para fins de divulgação deste Concurso, sem qualquer ônus ao Anime Uai, para utilização em toda e qualquer mídia (foto, áudio, vídeo, impresso, meios digitais, internet, celular, jornais e revistas, cartazes, folhetos, filmes, spots, peças publicitárias e e-mail), mas não se limitando a essas conforme legislação aplicável.

7.6 A organização do evento não tolerará condutas fraudulentas (ou tentativas) que tenham como objetivo burlar as regras ou manipular o resultado do concurso, podendo desclassificar os concorrentes que pratiquem tais condutas, sem prejuízo das sanções legais.

7.7 Todos os participantes serão julgados por um corpo de jurados, cujas notas serão consideradas plenas e inquestionáveis quanto ao mérito artístico, ressalvados erros materiais de soma/apuração ou conduta do juiz.

7.8 Os participantes do concurso assumem total e exclusiva responsabilidade pelo conteúdo e dados fornecidos para o concurso, a respeito de todas e quaisquer eventuais reivindicações de terceiros que se sintam prejudicados pela cessão do direito de autor, sendo esses direitos cedidos livres e desembaraçados de todos e quaisquer ônus ou restrições.

7.9 Em caso de dúvidas, favor, entrar em contato com a coordenação do Concurso Cultural de Cosplay através das redes sociais oficiais do evento Anime Uai.